

Groupe - 11	24/25 enfants séance lundi mercredi x2 samedi	Solenn / Victor	2/3 équipes
Lundi 20 ~ 20 g	Part 2, marche aller qui dribble touche celui qui recule. → changé de statut → manip motricité	Mercredi 22 - 13 fille 2eme séance. Temps + manip de balle + règle	1 séance 25 2eme séance = 25
manipulation de balle motricité , Règlement		Part 2, 1v1 toucher son ad pour marquer 1 pt → pleinement finie. → espace, motricité maîtrise du ballon	Combien de temps pour traverser 1 terrain avec ou sans balle M, mi temps etc
1v1 + 1 GB def légèrement en retard niveau de terrain, déplacement balle en main. Si passe et si il prend la balle + déplacement + sauter 2x à l'opposé	Jeu de passes 50 passes sans toucher le sol * pied app * bras armé	Part 2 maintenir l'échange de passe le plus longtemps quand la balle tombe je vais chercher la balle des autres. Dernier groupe gagne	Epreuve avec ballon manip balle , def
Lundi Samedi 25 touche les mollets de l'a	Jeu sur demi terrain 4x4 + arbitre, sans dribble + dribble par pds	Jeu 6 équipe de 4 arbitre - 18 os - 11 à arbitrer sans dribble, soit le temps autorisé le dribble sur le terrain ☺	

Lundi Samedi 25
touche les mollets
de l'a

Date 4/10/2021 Semaine 4 Durée 1h 30
Equipe Mixte Entraineur Louis



Fédération Française de Handball
Service Formation - DTM
62, rue Gabriel Péri - 94250 Charenton
Tél : 01 46 15 03 55 - Fax : 01 46 15 03 60
Internet : www.ff-handball.org
e-mail : fth@ff-handball.org

Problème(s) à résoudre
Défenseur court derrière l'attaquant
Att tire sans regarder GB

Objectif(s) de la séance
Se placer entre l'attaquant
et le but à défendre

Légende

● Défenseur

~~~~~ Dribbles

| Piétons

★ Attaquant

→ Courses

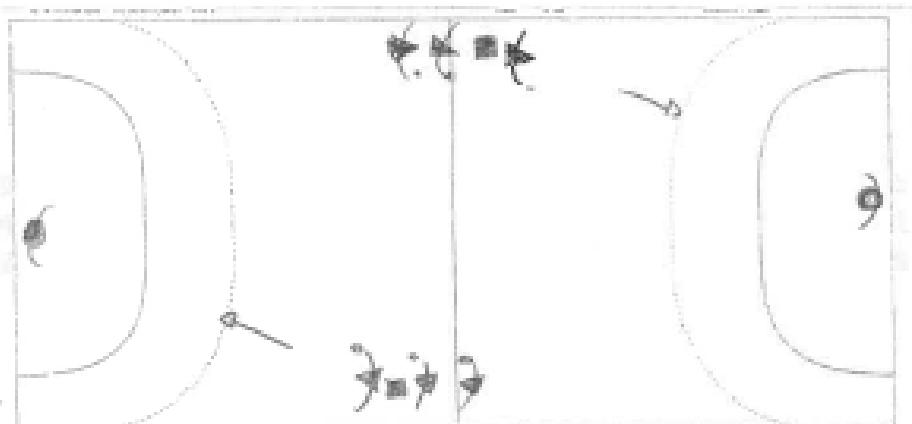
----> Passes

#### SITUATION DE TRAVAIL

Toucher le plot pour marquer 1 point  
1v1 Round 30 secondes



#### ILLUSTRATIONS



#### 1. Mise en place et fonctionnement :

1 Att 1 GB Duel GB/Haut dribble juste avant de course en dribble pour tirer.  
Consignes de réalisation :  
1 per 1 les attaquants vont marquer  
Tir sans que le GB touche son GB qui fait la parade +2

#### Comportements attendus :

Dribble juste avant de tirer.  
But milieu du but

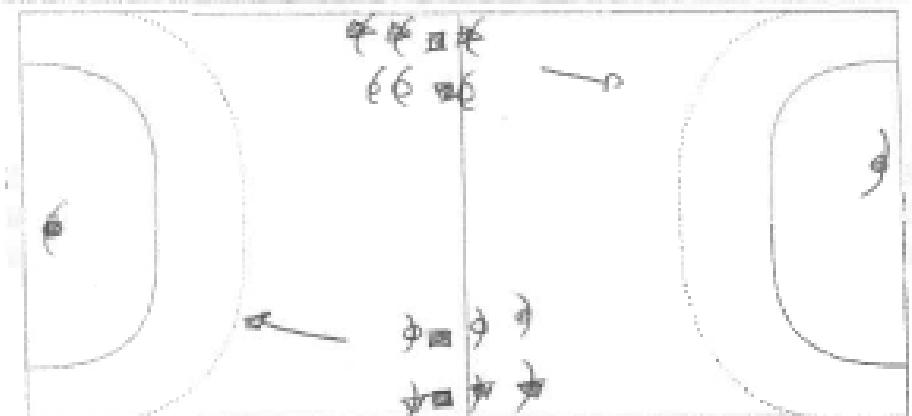
Evolution  
l'Att en attente lance le ballon par dessus son GB qui fait la parade

#### 2. Mise en place et fonctionnement :

1 Att 1 Def 1 GB enchaîne duel att/Def GB/Att

#### Comportements attendus :

Def court désserte le Att  
GB au milieu du but



#### Consignes de réalisation :

- Plongez à bout, ne pas laisser entrer plié le dej de vitesse - bloquer le ballon

#### Evolution

les 2 derniers de la file à l'opposé peuvent entrer en tant qu'atlet def

Date 6/09/21 Semaine..... Durée 1h30  
Equipe -11 -13 Entraineur Louis



Fédération Française de Handball  
Service Formation - 07A  
62, rue Gabriel Péri - 94250 Châtillon  
Tél : 01 46 15 83 55 - Fax : 01 46 15 03 66  
Internet : www.ff-handball.org  
e-mail : ffb@ff-handball.org

Problème(s) à résoudre

PBd fixe devant le def)

Objectif(s) de la séance

Apprentissage du débordement

Défenseur

Dribbles

Plots

Attaquant

Courses

Passes

### SITUATION DE TRAVAIL

lap glacé

figée il faut qu'une équipe passe entre  
ses jambes pour être délivré

Stratégie motricité

#### 1. Mise en place et fonctionnement :

lire 2 ballon pour  
2, face à face

le 2 part le ballon à 2 mains

#### Comportements attendus :

esquive, flank, dégagement  
des jambes, distance de

combat

#### Consignes de réalisation :

Evolution  
faire à droite ou à gauche le défenseur peut  
du coup sans se faire toucher repasser avec son ballon  
sur le ballon

#### 2. Mise en place et fonctionnement :

Perse au sein en attaque débordement ext/int  
calore de défenseur à l'aile

#### Comportements attendus :

jouer avec le mit du défenseur

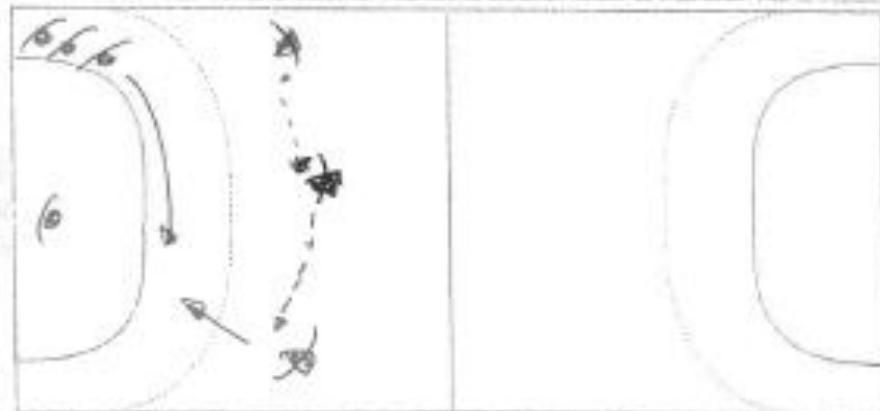
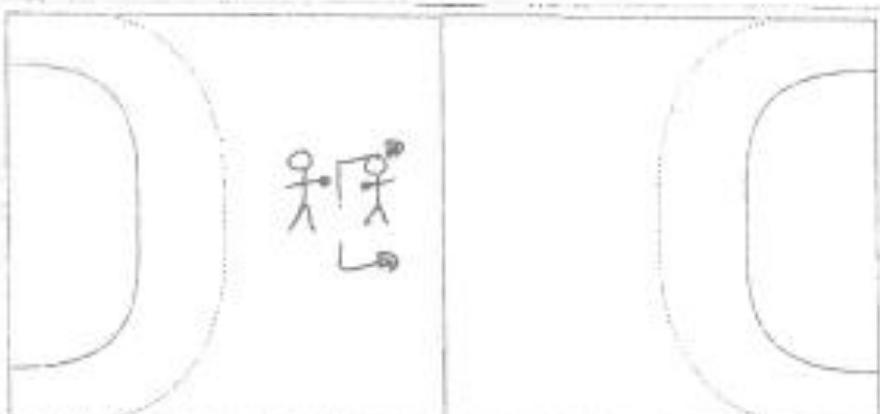
#### Consignes de réalisation :

Esquivent le défenseur  
qui avance

#### Evolution

fixation des passes  
2 def 2 att

### ILLUSTRATIONS



- II Déplacement  
Puis en sort du ballon  
Échauffement bras D-G en alternant la  
vitesse rapide/lente

11/10/2021

Reçois à l'arrêt  
cour sur le défenseur



Fédération Française de Handball  
Service Formation - DTB  
62, rue Gabriel Péri - 94250 Gentilly  
Tél : 01 46 15 83 55 - Fax : 01 46 15 83 60  
Internet : [www.ff-handball.org](http://www.ff-handball.org)  
e-mail : [dtb@ff-handball.org](mailto:dtb@ff-handball.org)

#### SITUATION DE TRAVAIL

##### 1. Mise en place et fonctionnement :

place des haies sur le  
terrain  
déplacement en dribble  
je bloque la balle devant l'haie

Consignes de réalisation :  
déborder, pas chassé  
pas vers l'avant  
3 saut

##### Comportements attendus :

équilibre, coordination,  
accélération, changement  
de rythme

##### Evolution

##### 2. Mise en place et fonctionnement :

4 déf 2 att 1 ballon chacun attaquer sur espace  
libre.

donner le ballon au déf  
puis attaqueur d'intervalle

Consignes de réalisation :  
percer l'intervalle protégé  
par le défenseur

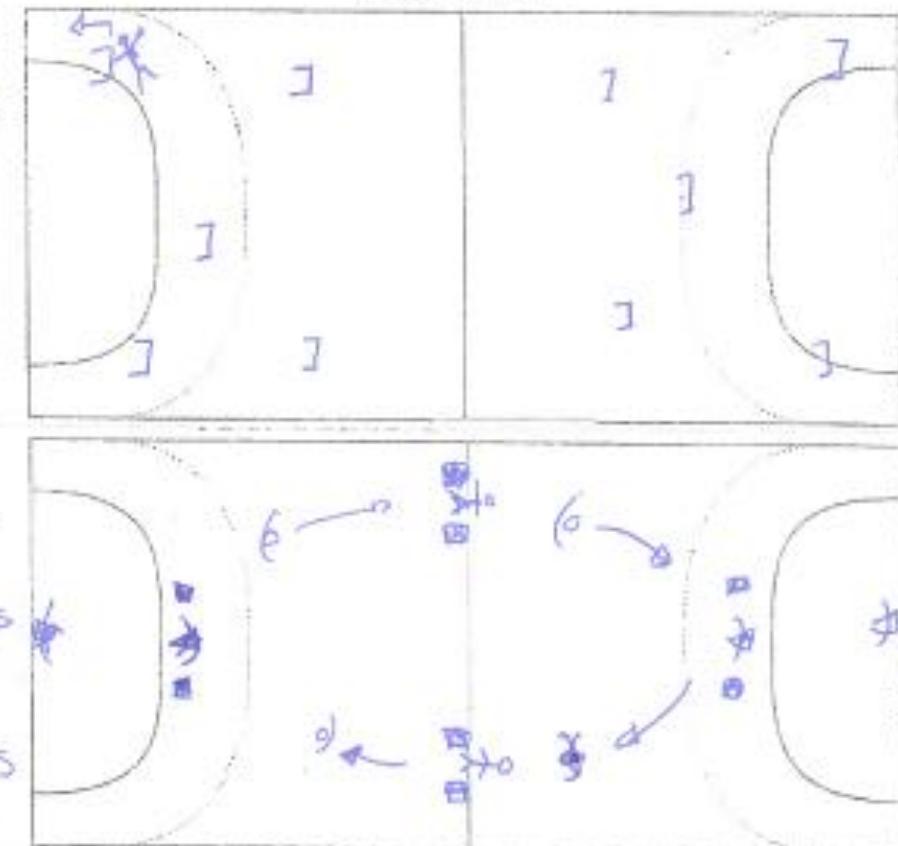
##### Comportements attendus :

Def main dans le dos  
défend avec jambes étirées

##### Evolution

Def défend normalement  
Att peut tirer par dessus

#### ILLUSTRATIONS



Bilan de la séance compréhension et application  
de la technique chez beaucoup de joueurs

Objectif(s) de la prochaine séance

→ Fort dans l'intervalle libré en  
1<sup>re</sup> intention

Absents :

ADMINISTRATIF

Prochaines échéances

Date 13/10/21 Semaine..... Durée 3h30

Equipe - 11 3h Entraineur Loïc GASPARO  
15 / 25 enfants ANGÉLINA  
Problème(s) à résoudre



Fédération Française de Handball  
Service Formation - 3300  
62, rue Gabriel Péri - 94250 Gentilly  
Tél. : 01 48 15 03 55 - Fax : 01 48 15 03 66  
Internet : www.ffh-handball.org  
e-mail : ffbff@ff-handball.org

Passer l'obstacle pour aller lobé ! au bout faire un choix vite distance pour s'organiser pas au bout SITUATION DE TRAVAIL

Objectif(s) de la séance

Légende

● Défenseur

~ Dribbles

↑ Piots

★ Attaquant

→ Courses

---- Passes

Apprentissage du demi tour contact dribble en rond, puis changt de sens tout sur moi même en bloquant le ballon 360 en l'air. Donnez des sens flottants pourquoi ? A quoi ça sert

Chaque doit trouver comment faire pour passer à défendre. Améliorat<sup>2</sup> passe

1 ballon chacun

Démo plus exercice derrière

#### 1. Mise en place et fonctionnement :

Défenseur gagne si il croche par devant les 2 jambes de l'attaquant Attaquant passe le def. Crochet en but

##### Consignes de réalisation :

Courez dans un espace libre + déborde si ça vous déf. Bloqué l'avant de l'att.

##### Comportements attendus :

Def déplacement des jambes et bras face ATT changeant de rythme pas latéral, mais tout

##### Evolution

def empêche complètement passe au def pour se lancer. GB relance si il stop

#### 2. Mise en place et fonctionnement :

Passer l'obstacle à Réduire

20 passes très rapides

10 entre les jambes

10 extensions à rebords

##### Consignes de réalisation :

Bid opposé au bras

Coude défendre le filet

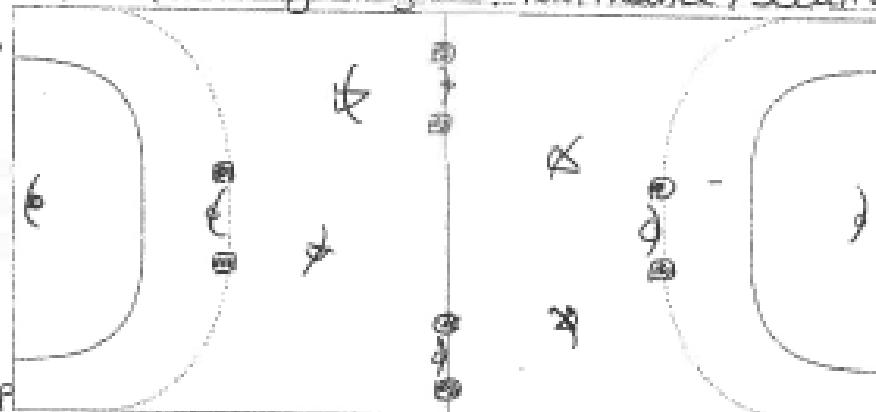
ballon haut

##### Comportements attendus :

faire des passes dans la balle haute du partenaire

##### Evolution

Parall mais avec 1 def entre 2 ATT



Date: 5 Nov Semaine: Durée: 1h30  
 Equipe: 11 Dixie Entraineur: Louis x30



Fédération Française de Handball  
 Service formation - BHV  
 52, rue Gabriel Péri - 94250 Gentilly  
 Tel : 01 45 15 63 55 - Fax : 01 45 15 63 00  
 Internet : www.ffh-handball.org  
 e-mail : ffb@ff-handball.org

Problème(s) à résoudre

Reprise après les vacances

Cardio / Passer / NPDB à l'arrêt

#### SITUATION DE TRAVAIL

ECHAUFFEMENT

Rugby touché.

3 terrains Montant / Descendant

Objectif(s) de la séance

NPDB au neutre, donne des soldats

Amélioration passe

Défenseur

Dribbles

Plots

Attaquant

Courses

Passes

#### ILLUSTRATIONS

Fin match arbitrage / relance CB  
 Jeu au temps équipe équilibré  
 Don État 12h30  
 Equipe 4 chanteur 14h15 Equipe 6 hor 13h30  
 3 crozon 15h15 2 Bande 14h 18h15

PARTIE

1

1. Mise en place et fonctionnement:  
 filet à 5, marques  
 à l'opposé.

après le passe je vais toucher  
 une mur/arcosic

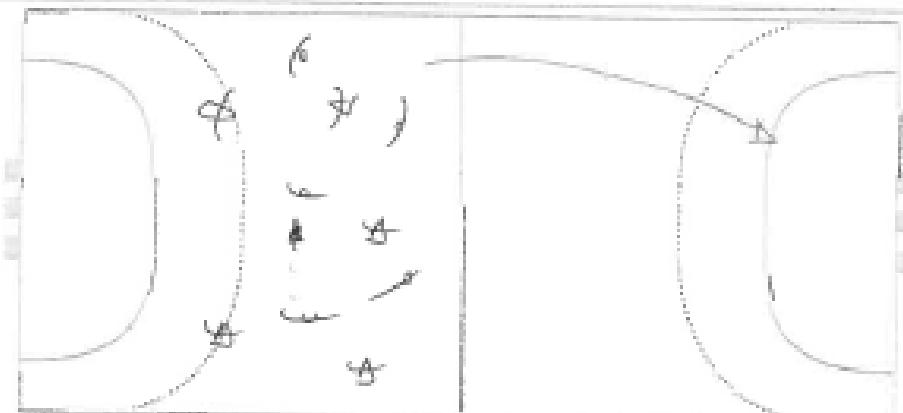
Consignes de réalisation:

faire 5 passes, puis marquer  
 à l'opposé

reprendre le terrain où j'étais

Comportements attendus:  
 retransmettent de lâche  
 travail de perception

Evolution



2. Mise en place et fonctionnement:  
 haie (de boldement) C/D  
 échelle de rythme  
 retour

relance GB

2GB

Consignes de réalisation:  
 Saut de haie / dribbles dans  
 en accélérant sur passe  
 marques

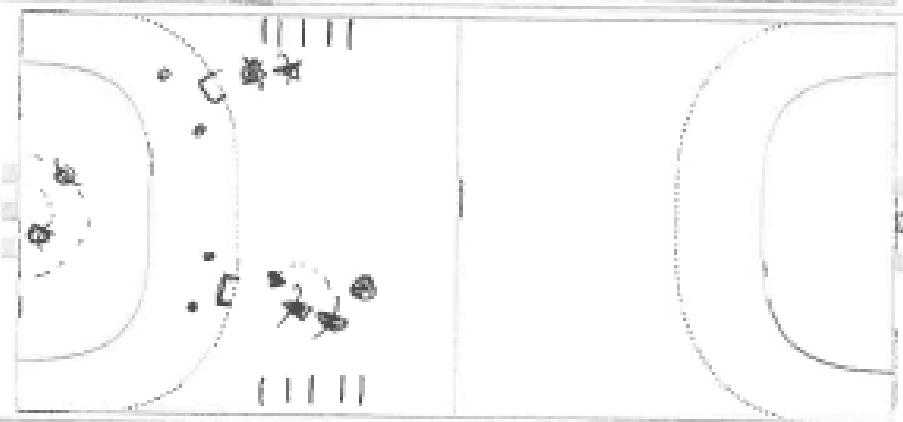
2GB basané / bas  
 relance GB si stoppe

balle

Comportements attendus:  
 changement de rythme  
 décal en fonction du GB  
 relance rapide du GB

Evolution

le passeur va faire  
 glisse  
 après l'échelle de rythme  
 tapis en slalom



Date 15/10/11 Semaine Durée 1h30

Equipe - 11 Entraineur Louis



Fédération Française de Handball  
Service Formation - DHB  
52, rue Gabriel Péri - 94290 Gentilly  
Tél : 01 46 75 13 55 - Fax : 01 46 15 03 50  
Internet : www.ff-handball.org  
e-mail : ffb@ff-handball.org

Problème(s) à résoudre

Passer l'1

PNOB à l'arrêt / débordement

Objectif(s) de la séance

enfant

Défenseur

Bribbles

Plots

Attaquant

Courses

Passes

SITUATION DE TRAVAIL

ILLUSTRATIONS

Rugby touché

3 terrains / manip de balle

3 pas minimum

Schwenker

ÉCHAUFFEMENT

P

A

R

E

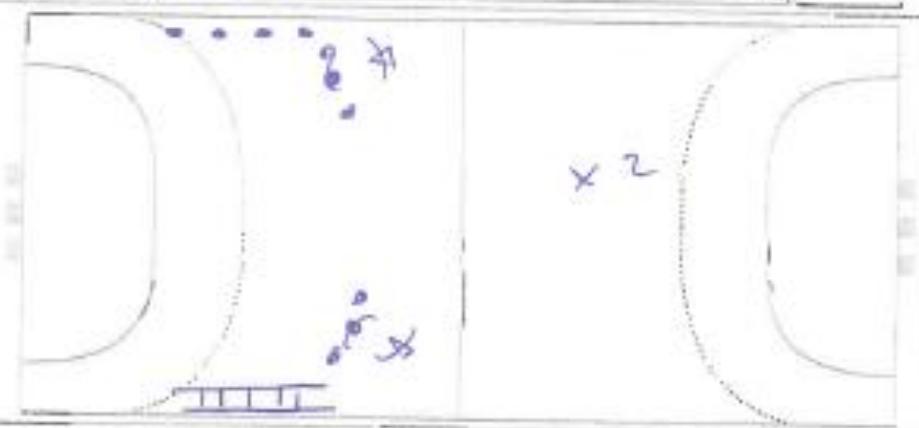
1. Mise en place et fonctionnement :  
débordement lvs1

Comportements attendus :  
utilisation du bras non porteur  
feinte



2. Mise en place et fonctionnement :  
départ balle en main  
lvs1 . passer la porte  
pour déborder

Comportements attendus :  
débordement  
feinte  
changeant de rythme



Consignes de réalisation :  
flaquer en but en  
passant par la porte

Evolution  
Appel du joueur  
en face

# Jeu tout terrain arbitrage



SITUATION DE TRAVAIL

Fédération Française de Handball  
Service Formation - DTM  
62, rue Gabriel Péri - 94250 Gentilly  
Tél : 01 46 15 03 55 - Fax : 01 46 15 03 60  
Internet : www.ffh-handball.org  
e-mail : fth@ff-handball.org

P  
A  
R  
T  
I  
C  
E

2

1. Mise en place et fonctionnement : Comportements attendus :

Consignes de réalisation : Evolution

2. Mise en place et fonctionnement : Comportements attendus :

Consignes de réalisation : Evolution

Bilan de la séance

Objectif(s) de la prochaine séance

Absents :

ADMINISTRATIF

Prochaines échéances



Lundi

Date 24/11

Semaine

Durée 1h30

Equipe - 11

Entraîneur Louis

## CYCLE ATTAQUE



Fédération Française de Handball  
Service formation - 070  
53, rue Gabriel Péri - 94250 Gentilly  
Tél : 01 46 15 03 55 - Fax : 01 46 15 03 56  
Internet : www.ffh-handball.org  
e-mail : ffb@ff-handball.org

## Problème(s) à résoudre

Utilisation du crédit d'action  
limité/tir devant le défenseur

## Objectif(s) de la séance

optimisation du crédit  
d'action / tir sans défenseur

Urgence

Défenseur

Dribbles

Plats

Attaquant

Courses

Passes

## SITUATION DE TRAVAIL

Rugby touché R1 : course illimitée  
R2 : 3 pas 1d 3p  
R3 : 3 pas  
passer en assise/passe alternée

Manipulation de balle  
dribble 2 balloons / sucherkex  
accélération 3 pas dribble 3 pas  
plus loin ↗

## ILLUSTRATIONS

ÉCHAUFFEMENT

PARTIE

1

## 1. Mise en place et fonctionnement :

2GB : 1 se déplace  
4 def : 2 pieds moitié  
2 att : 1 ballon

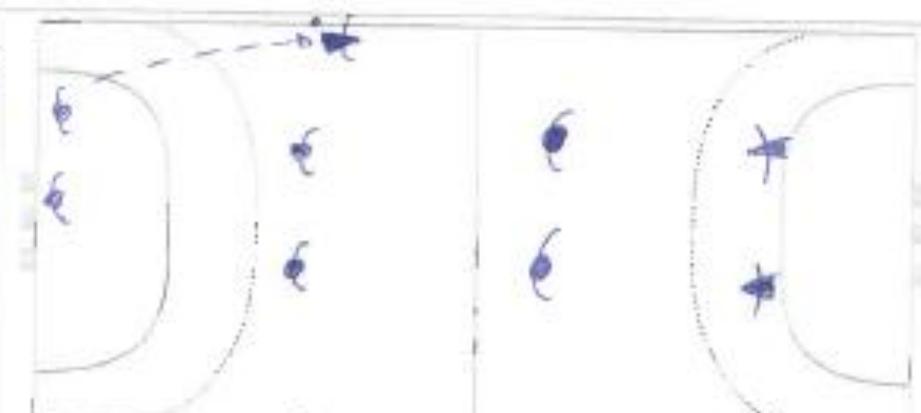
Consignes de réalisation:  
Tirer sur le but en montant  
le ballon à 2

## Comportements attendus :

- attaque dans l'intervalle
- NPB se déplace
- qualité de transmission

## Evolution

3 v 6



## 2. Mise en place et fonctionnement :

Duel GB/tireur  
Les pts gagnent

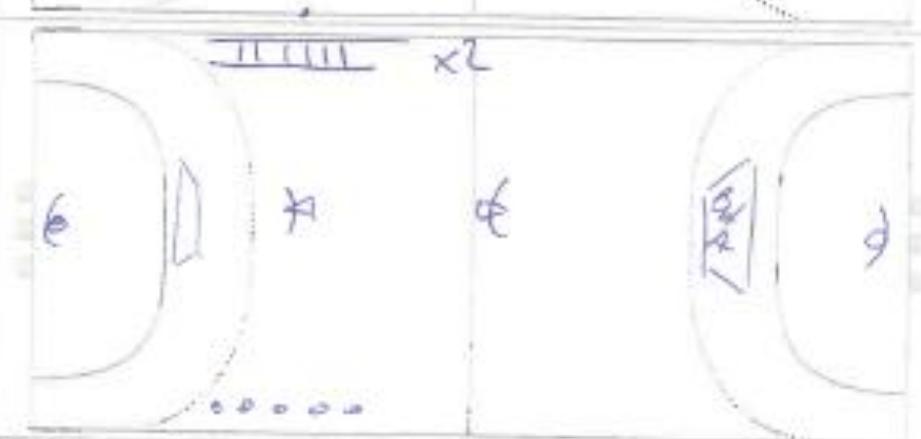
Consignes de réalisation:  
Tirer sur le but  
par dessous le but

## Comportements attendus :

- Saut en hauteur
- Regarder et tirer en fonction du placement du gardien

## Evolution

- Appui ?
- Appel 2 pieds
- mettre un 2<sup>em</sup> but  
verso le but



Zone à 3pts

# PARTIE

2

## SITUATION DE TRAVAIL

### 1. Mise en place et fonctionnement :

Jeu de passe  
1 ballon

### Consignes de réalisation :

Passe et suit le ballon

### Comportements attendus :

Course en C  
désaxé  
dissociation H/B  
enchaînement rapide  
Evolution <sup>Recpt. en/passe</sup>  
3 joueurs

### 2. Mise en place et fonctionnement :

Jeu tout terrain  
dribble uniquement en  
C.A.

### Consignes de réalisation :

### Comportements attendus :

Jeu sans ballon

Evolution

## ILLUSTRATIONS



Bilan de la séance

Objectif(s) de la prochaine séance

## ADMINISTRATIF

Absents :

Prochaines échéances

Date 24/11

Semaine Noël Durée 1h30 / 1h30

Equipe -11 et -11 Entraineur Louis



Fédération Française de Handball  
Service Formation - BHV  
52, rue Gabriel Péri - 94293 Levallois-Perret  
Tél : 01 48 15 63 55 - Fax : 01 48 15 63 60  
Internet : [www.bhv-handball.org](http://www.bhv-handball.org)  
e-mail : [fthb@bhv-handball.org](mailto:fthb@bhv-handball.org)

## Problème(s) à résoudre

Recevoir et donner dans la course - NPDB à l'arrêt

## Objectif(s) de la séance

Jouer dans la continuité  
enchaînée. Jeux en tout

jers

Défenseur

Dribbles

Plots

Attaquant

Courses

Passes

## SITUATION DE TRAVAIL

## ILLUSTRATIONS

ÉQUIPEMENT

1 ballon au pied d'à la main → déplacement

dribbler en face à face et échange de balle

Passer à 2 balles, bras haut (cuisse haut dessus de l'épaule)

PARTIE

## 1. Mise en place et fonctionnement :

grappe de deux

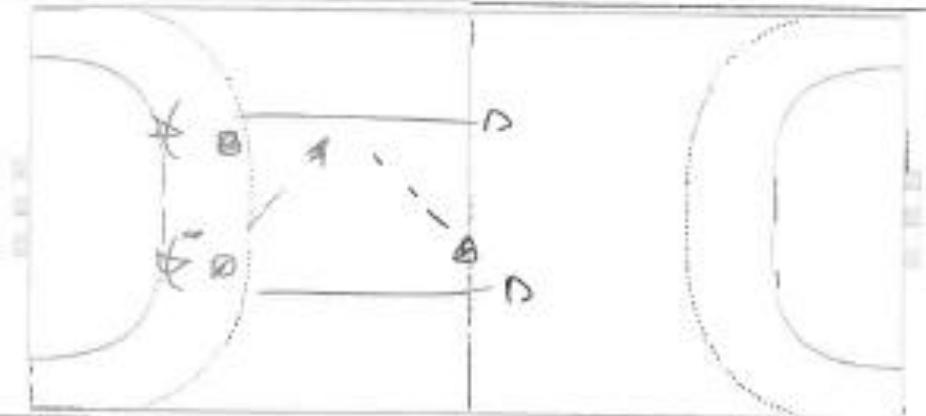
1 ballon

## Comportements attendus :

prod vers le but  
dissociation H/B

## Evolution

1 def



## Consignes de réalisation :

lancer le ballon vite  
à 2 pas n'importe quel

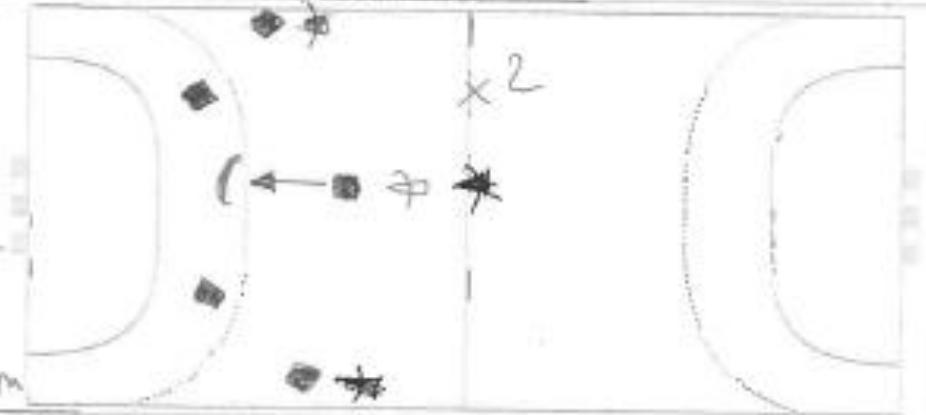
H/B 3 pas. Plus rapide à  
chaque passage

## 2. Mise en place et fonctionnement :

colonne deux avec B  
AR sans B

## Comportements attendus :

coupe sens balle  
appel devant avec les  
mains  
fixation



## Consignes de réalisation :

A n'importe quel espace et  
est au plot sens D

## Evolution

- débordement int  
- défenseur

Droits : fixer aux autres sur 3 pas  
et faire de tir

- tir avant les 3m

# PARTIE 2

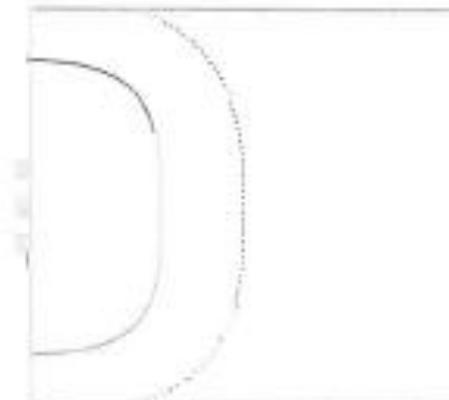
## SITUATION DE TRAVAIL

## ILLUSTRATIONS

1. Mise en place et fonctionnement :

Ratch

Comportements attendus :



Consignes de réalisation :

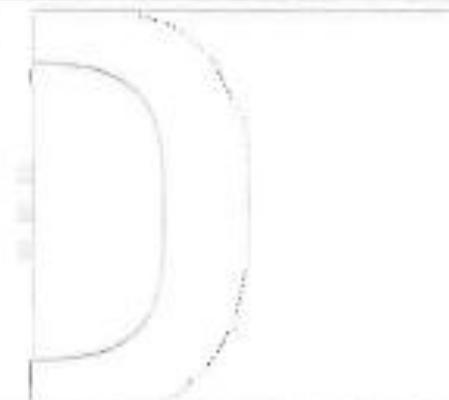
Evolution

2. Mise en place et fonctionnement :

Comportements attendus :

Consignes de réalisation :

Evolution



Bilan de la séance

Objectif(s) de la prochaine séance

Absents :

ADMINISTRATIF

Prochaines échéances

20 jokers

$$5 \times 4 = 20$$

|   | A | B | C | D |       |
|---|---|---|---|---|-------|
| A | 1 | 5 | 3 |   | 1 A/B |
| B | 4 | 6 |   |   | 2 C/D |
| C |   | 2 |   |   | 3 A/D |
| D |   |   |   |   | 4 C/B |

5 A/C

6 B/D

10 minutes  
de match

25

$$5 \times 5 = 25$$

|   | A | B | C  | D | E |       |
|---|---|---|----|---|---|-------|
| A | 1 | 6 | 8  | 3 |   | 1 A/B |
| B |   | 4 | 10 | 7 |   | 2 C/D |
| C |   |   | 2  | 9 |   | 3 E/A |
| D |   |   |    | 5 |   | 4 B/C |
| E |   |   |    |   |   | 5 E/D |

6 A/C

7 E/B

8 D/A

9 C/E

10 D/B

$$1 \times 10 = 10 \text{ minutes}$$

Velada à prévoir

$$6 \times 4 = 24$$

A/B/C

C/D/E

A/B/D

C/D/E

B/C/D

D/E/C

A/C/D

E/C/D

1 v 1

2 v 2

3 v 3

9 match

8 minutes

Organisation tournoi - II Samedi 27/11